

Olaines Dīvu kausa

NOLIKUMS

1. Mērķis

- Popularizēt handbolu Olaines iedzīvotājiem, propagandējot sportisko dzīvesveidu un komandas garu;
- Piesaistīt iespējami vairāk Latvijas handbola komandas un handbola atbalstītājus Olainei;
- Turnīra laikā noteikt labākās komandas un meistarīgākus handbolistus Pludmales handbolā;
- Iesaistīt jaunus sportistus handbola sabiedrībā;

2. Norises datums un vieta

2020.gada 18.jūlijs, 28. Mēness diena, Mēness Vērša zīmē. Diena labvēlīga saskarsmei ar cilvēkiem, kam patīk spēlēt rokas bumbu. Pozitīvu iespaidu uz čakrām atstās handbola spēlēšana un mūzikas baudīšana.

Olaines 2. vidusskolas stadions

Plkst. **11:00 – 18:00**

3. Organizatoriskā vadība

Pludmales handbola turnīru organizē "Olaines Dīvas" komandas dalībnieces sadarbībā ar Olaines sporta centru un Latvijas Handbola federāciju. Sacensību rīkotāji nodrošina pludmales handbola spēļu laukumu, spēļu bumbas, spēļu sekretariātu, spēles laukuma tiesnešus, medicīnas darbinieku, saulaino vai lietaino laiku, kā arī atbild par sabiedriskās kārtības nodrošināšanu Olaines 2. vidusskolas stadionā.

4. Dalībnieki

Turnīrā var piedalīties jebkurā līmeņa sieviešu un vīriešu komandas, kuras iesūtījušas komandu pieteikumus uz e-pastu straута@gmail.com un iemaksājušas dalību maksu.

Piedalīšanās ir paredzēta ne vairāk kā 16 vīriešu komandām (ne jaunākiem par 16 gadiem) un 12 sieviešu komandām (ne jaunākām par 14 gadiem).

Gadījumā, ja tiks saņemts vairāk pieteikumu, dalība tiks noteikta pieteikumu saņemšanas hronoloģiskā secībā.

Komandas sastāvā jābūt vismaz 6 spēlētājiem. Maksimālais spēlētāju skaits komandā ir 8. Spēlētājiem jābūt vienādām spēļu formām ar numuriem.

5. Dalības nosacījumi

Komandas pašas sedz visus personīgos izdevumus. Atbildību un rūpes par spēlētāju un oficiālo personu veselību uzņemas pašas komandas. Sacensību organizatori nenes atbildību par dalībnieku iespējamām traumām turnīra laikā. Olaines Dīvas apņemas sniegt informatīvo un morālu atbalstu visiem dalībniekiem.

6. Pieteikšanās

Pieteikšanās līdz ar dalības iemaksu 50 EUR apmērā, iemaksājot Olaines Dīvas bankas kontā, jāveic līdz 2020. gada 10. jūnijam. Ja ir nepieciešams rēķins, ir jāpiesākas vismaz līdz 08.07.2020., nosūtot rekvizītus uz e-pastu strauta@gmail.com. Ja pārskaitījumu veiks fiziskā persona, maksājuma uzdevumā, lūdzām, ierakstiet "konta papildināšana".

Ja komanda ir pieteikusies un pie sacensībām pielaista, bet nepiedalās vai pārtrauc dalību, dalības nauda netiek atmaksāta.

Olaines Dīvas konts:

Saņēmējs	Jekaterina Liepiņa
Banka	Luminor
Konta numurs	LV75RIKO0001050724968

7. Sacensību noteikumi

Spēles tiks organizētas saskaņā ar spēkā esošajiem SHF (IHF) Pludmales handbola spēles noteikumiem ar īpašiem labojumiem Olaines Dīvu turnīram. (skatīt pielikumā punktu Nr. 8)

8. Sacensību izspēles kārtība

Sacensību sarīkošanas kārtība tiks noteikta atkarībā no pieteikušos komandu skaita. Katra komanda piedalīsies aptuveni 5 - 7 spēlēs. Komandu izcīnītās vietas tiks noteiktas pēc iegūto punktu skaita. Par uzvaru visā spēlē komanda iegūst 2 punktus, par zaudējumu 0 punktus, par neizšķirto 1.

- Ja turnīrā piedalīsies mazāk par 6 komandām, uzvarētāju noteiks izspēlējot apļa turnīru un sadalīs vietas pēc iegūtiem punktiem. Tad divas komandas ar lielāko punktu skaitu cīnīsies par Olaines dīvu kausu un komandas ar mazāko punktu skaitu izspēlēs Čaka Norisa kausu.
- Ja turnīrā piedalīsies vairāk par 6 komandām, komandas sadalīs divās apakšgrupās. Vispirms savu grupu ietvaros komandas izspēlēs apļa turnīru. Vietas apakšgrupā sadalīs pēc iegūtiem punktiem. Tad divas komandas no katras apakšgrupas turpinās cīņu par Olaines Dīvu kausu un komandas ar mazāko punktu skaitu izspēlēs Čaka Norisa kausu.
- Ja turnīram pieteiksies vairāk par 10 komandām izspēlēs kārtību precīzēs tuvojoties turnīra dienai.
- Ja, divām vai vairākām komandām iegūto punktu skaits būs vienāds, tad komandu vietu secība tiks noteikta sekojošā kārtībā:
 - a) iegūtie punkti spēlēs starp šīm komandām,
 - b) uzvarēto un zaudēto periodu starpība spēlēs starp šīm komandām,
 - c) vārtu (punktu) starpība spēlēs starp šīm komandām,
 - d) lielākais iemesto vārtu (punktu) skaits spēlēs starp šīm komandām,
 - e) uzvarēto un zaudēto periodu starpība visās spēlēs,
 - f) vārtu (punktu) starpība visās spēlēs,
 - g) lielāks iemesto vārtu (punktu) skaits visās spēlēs .

9. Apbalvošana

Olaines Dīvu kauss tiks pasniegts stiprākām Pludmales handbola komandām. Komandas arī saņems balvas no turnīra atbalstītājiem.

10. Tiesneši

Spēles tiesās Olaines Dīvu favorīttiesneši.

11. Sodu sankcijas

Diskvalifikācijai par tiesneša apvainošanu vai noraidījumam par nesportisko uzvedību līdz spēles beigām seko dalībnieka izslēgšana no turnīra.

12. Žūrija

Visus strīdīgos jautājumus izšķirs žūrija, kuras sastāvā būs: Olaines Dīva, humors un 2Eiro monēta.

PIETEIKUMS

OLAINES DĪVU KAUSA TURNĪRAM

Komandas nosaukums				
	Vīriešu <input type="checkbox"/>	Sieviešu <input type="checkbox"/>		
Kluba nosaukums vai pilsēta				
Komandas pārstāvja vārds, uzvārds				
Komandas pārstāvja telefona numurs				
Komandas sastāvs				
	Spēlētāja vārds, uzvārds	Vecums	Spēles krekla numurs	Vārtsargs (atzīmēt ar krustiņu)
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
			Oficiālā persona Nr.1	
			Oficiālā persona Nr.2	

Piesakoties sacensībām dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likuma 25. pantu. Personas datu apstrāde tiek veikta, lai korekti attēlotu sportista sniegto rezultātu, attiecībā pret citu dalībnieku rezultātiem. Lai noteiktu sportista piederību distancei un grupai, atbilstoši sacensību nolikumam, bez Datu subjekta vārda un uzvārda ir nepieciešams arī dzimums un vecums. Lai aizsargātu Datu subjekta personas datus, dati iespēju robežās pēc pieprasījuma tiek minimizēti, rakstot uz epastu: strauta@gmail.com.

PLUDMALES HANDBOLA SPĒLES NOTEIKUMI (pielāgoti Olaines Dīvu kausam)

1. SPĒLES LAUKUMS, VĀRTI, VĀRTU LAUKUMS

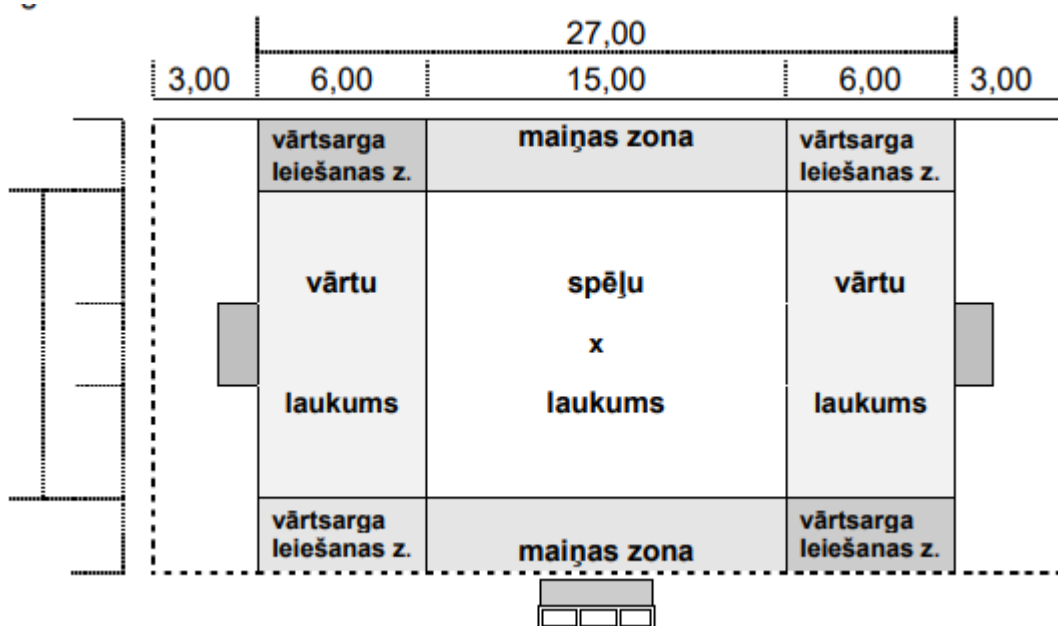
Pludmales handbola laukums ir taisnstūris 27 m x 12 m. Apkārt smilšu laukumam ir apmēram 3 m brīva zona. Uz laukuma vismaz 40 cm bieža smilšu kārts.

Vārtu izmērs ir 2x3 m. Vārti atrodas aiz galā līnijas, laukuma vidū.

Vārtu laukums ir veidots iezīmējot paralēlu līniju (vārtu laukuma līnija) 6 m attālumā no gala līnijas.

Spēles laukums ir 15 m garš un 12 m plats. Norobežojošās līnijas atzīmētas ar elastīgu marķerlenti apmēram 8 cm platumā.

Pie tiesnešu galdiņa jābūt vietai 2-3 cilvēkiem un tam jāatrodas 3 m no sānu līnijas laukuma centrā.



2. BUMBA

Vīriešu bumbas apkārtmērs ir 54-56 cm, sievietes - 50-52 cm.

Pirms spēles jābūt pieejamām 3 bumbām. Lai izvairītos no pārtraukumiem spēles laikā, pēc tiesnešu signāla jāpaņem rezerves bumba, lai pēc iespējas ātrāk to varētu ievadīt spēlē.

3. KOMANDA

Komandas sastāvā var būt līdz 8 spēlētājiem, no kuriem vismaz 6 spēlētājiem jābūt uz spēles sākumu. Ja vienai komandai spēlētāju skaits kļūst mazāks par 4, spēle tiek pārtraukta, un šī komanda atzīta par zaudētāju.

Spēles laikā uz laukuma var būt 4 spēlētāji (3 laukuma spēlētāji un vārtsargs). Atlikušie spēlētāji ir rezervisti, kuri paliek viņu komandas maiņas zonā. Tikai divi no oficiālajām personām drīkst atrasties komandas maiņas zonā.

4. SPĒLĒTĀJU FORMA

Laukuma spēlētājiem jābūt vienāda krāsā formām ar numuriem, vārtsargiem atšķirīgas krāsas

formām. Ja divām komandām formas krāsa sakrīt, krekli jāmaina komandai, kura ierakstīta spēles kalendārā ka viesis.

Visi spēlētāji spēlē ar basām kājām. Valkāt zeķes un sporta pārsējus ir atļauts.

5. SPĒLES LAIKS, SPĒLES IZNĀKUMA NOTEIKŠANA

Spēle sastāv no 2 puslaikiem, puslaiks ilgst 10 min. Pārtraukums starp puslaikiem ir 5 min.

Komanda var pieprasīt vienu minūtes pārtraukumu katrā puslaikā.

Ja pēc puslaika rezultāts ir neizšķirts, tad uzvarētāja noteikšanai tiek pielietota "zelta vārtu" metode. (līdz pirmajiem iemestiem vārtiem). Katra puslaika uzvarētājs iegūst vienu punktu.

Punkti katrā puslaikā tiek skaitīti atsevišķi. Ja abus puslaikus ir uzvarējusi viena un tā pati komanda, šī komanda ir spēles uzvarētāja ar rezultātu 2:0.

Ja katra komanda ir uzvarējusi pa puslaikam, tad rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāja noteikšanai tiek pielietota metode " viens spēlētājs pret vārtsargu ".

6. SPĒLES SĀKUMS

Tiesneši pirms spēles ar monētas palīdzību nosaka kurai no komandām ir tiesības pirmajai izvēlēties laukuma pusi vai maiņas zonu. Otra komanda izdara savu izvēli saskaņā ar pirmās komandas lēmumu.

Pēc pārtraukuma starp puslaikiem komandas apmainās ar laukuma pusēm, bet ne maiņas zonām.

Katrs no spēles puslaikiem un "zelta vārti" sākas ar tiesneša iemetienu. Tiesnesis nosvilpj un laukuma vidū met bumbu vertikāli gaisā.

7. SPĒLE AR BUMBU

Laukuma spēlētājs drīkst pieskarties bumbai ar jebkuru ķermeņa daļu virs ceļiem.

Var lēkt pakaļ bumbai, kura atrodas uz zemes vai ripo.

Ja bumba atrodas uz zemes ilgāk par 3 sek., tad to nevar ņemt spēlētājs, kurš tai pieskāries pēdējais (seko brīvmetiens).

Bumbu var spēlēt arī ja tā stāv vai ripo vārtu laukumā. Taču laukuma spēlētājam nav atļauts iekāpt vārtu laukumā, lai to paņemtu (seko brīvmetiens).

8. VĀRTU GŪŠANA

Visi metieni, izņemot tiesneša iemetienu, var tieši novest pie vārtu guvuma.

Vārti tiek gūti un viens punkts tiek piešķirts, kad bumba pilnībā ir šķērsojusi vārtu līniju. Vārtu guvums jāieskaita pretiniekiem, ja spēlētājs iemet bumbu savos vārtos. Pēc katra vārtu guvuma spēle atsākas ar vārtsarga iemetienu.

Vārti, kurus tiesneši ieskaitīja, nevar anulēt ja tika izpildīts vārtsarga iemetiens.

Par vārtiem gūtajiem ar 6-m soda metienu tiek piešķirti divi punkti

Ja vārtsargs gūst vārtus, tiek piešķirti divi punkti.

Par atraktīvi gūtajiem vārtiem tiek piešķirti divi punkti:

- Pēc apgrieziena pa 360 grādiem;
- Pēc metiena pa vārtiem no gaisa;
- Pēc kūleņa bez plaukstas kontakta ar zemi;
- Pēc metiena starp savām kājām;
- Pēc metiena caur savu muguru.

9. SPĒLE VIENS SPĒLĒTĀJS PRET VĀRTSARGU

Ja katra komanda uzvar vienu puslaiku, tālāk seko spēle "viens spēlētājs pret vārtsargu".

Katra komanda nozīmē 5 spēlētājus, kas veic metienus pārmaiņus ar pretinieku. Ja vārtsargs ir nozīmēts kā laukuma spēlētājs, viņa vietā vārtos jāiet citam. Uzvar tā komanda, kura gūst vairāk vārtus no 5 metieniem.

Tiesneši izlozē, kurš kuros vārtos metīs un kura komanda sāks.

Sākumā vārtsargi nostājas katrs uz savu vārtu līnijas, bet spēlētājs nostājas ar vienu kāju labajā vai kreisajā stūrī, kur vārtu laukuma līnija krustojas ar sānu līniju.

Kad atskan tiesneša svilpe, spēlētājs atspēlē savam vārtsargam, kurš stāv uz vārtu līnijas. Šīs piespēles laikā bumba nedrīkst pieskarties zemei. Tiklīdz bumba atstāj spēlētāja roku, abi vārtsargi drīkst iet uz priekšu. Vārtsargs ar bumbu nedrīkst atstāt vārtu laukumu, 3 sek. laikā viņam vai nu jāmet pa pretinieka vārtiem, vai jāpiespēlē savam komandas biedram, kurš skrien uz pretinieka vārtiem, bumbai nepieskaroties zemei. Spēlētājam jānoķer bumba un jāmēģina gūt vārti.

Ja noteikumus pārkāpj uzbrūkošā komanda uzbrukums beidzas.

Ja aizstāvošais vārtsargs nosargā vārtus pārkāpjot noteikumus, piešķir 6m soda metiens.

Ja pēc pirmajiem 5 metieniem uzvarētājs nav noteikts, spēli "viens spēlētājs pret vārtsargu" ir jāturpina. Komandas samainās ar pusēm un atkal tiek noteikti 5 spēlētāji.

Spēli sāk otra komanda. Šajā sērijā un visās turpmākajās par uzvarētāju kļūst tas, kurš izvirzījies vadībā, ja komandām ir bijis vienāds mēģinājumu skaits (līdz pirmajai kļūdai).

Ja spēlētāju skaits paliek mazāks par 5, tad šai komandai būs mazāks mēģinājumu skaits, jo neviens no spēlētājiem nevar mest divas reizes.

Spēles "viens spēlētājs pret vārtsargu" laikā visi spēlētāji atrodas savā maiņas zonā. Spēlētāji, kuri izdarījuši metienu, atgriežas savā maiņas zonā.

10. VĀRTSARGS

Kad vārtsargam nav bumbas, viņam ir atļauts atstāt vārtsarga laukumu, šajā gadījumā, vārtsargs ir pilnība atbildīgs par jebkāda veida kontaktu ar uzbrūkošās komandas spēlētāju. Ja pēdējām nav iespējas redzēt vārtsargu un nav iespējas izvairīties no vārtsarga tad :

- pamata spēles laikā šāda veida pārkāpumi tiks sodīti progresīvi un spēle atsāksies ar iemetienu atbilstoši situācijai.
- spēlē „viens pret vārtsargu” tiek sodīts ar 6m soda metienu un diskvalifikāciju.

Gadījumi kad uzbrūkošās komandas spēlētājam ir iespēja ieraudzīt un izvairīties no saskares ar vārtsargu – tiek vērtēta kā uzbrucēja kļūda par labu vārtsargam.

Ja vārtsargs, vārtsarga laukumā, lec pretī uzbrūkošās komandas spēlētājam metiena brīdī;” lai iebiedētu”, šādos gadījumos tiek nozīmēts 6m soda metiens un noraida vārtsargu.

Ja vārtsargs tišām rada fizisku saskari, tiek nozīmēts 6m soda metiens un piešķirta vārtsarga diskvalifikācija.

Vārtsargam nav atļauts pieskarties bumbai, ja tā stāv vai ripo ārpus vārtu laukumā. Kā arī pieskarties bumbai ar pēdu vai kāju zem ceļgala, ja tā stāv ārpus vārtu laukumā vai pārvietojas vārtu laukumā virzienā (seko brīvmetiens).

11. VĀRTSARGA IEMETIENS

Vārtsarga iemetiens izpildāms, ja vārtsargs pārvalda bumbu vārtu laukumā un, ja bumba šķērso gala līniju, turklāt pēdējais bumbai ir pieskaries vārtsargs vai pretinieks, kā arī pēc pretinieka gūtajiem vārtiem. Vārtsarga iemetienu jāveic vārtsargam, kurš atrodas vārtsarga laukumā, tikai pēc

tā izpildes var izdarīt vārtsargu maiņu.

12. IEMETIENS

Iemetiens tiek piešķirts, ja bumba pilnībā šķērsoja sānu līniju vai pieskaras pretinieku komandas spēlētājam un tad šķērso gala līniju.

Iemetiens tiek izdarīts no tās vietas, kur bumba šķērsoja sānu līniju vai 1 m no punkta, kur vārtu laukuma līnija krustojas ar sānu līniju, ja bumba ir pārgājusi pāri gala līnijai vai sānu līnijai vārtu laukumā.

Aizsargājošās komandas spēlētājiem jābūt vismaz 1 m no iemetiena izpildītāja.

13. BRĪVMETIENS

Kad tiek izdarīts brīvmetiens, uzbrūkošās komandas spēlētājiem jābūt vismaz 1 m attālumā no vārtu laukuma līnijas.

Aizsargājošās komandas spēlētājiem jābūt vismaz 1m no brīvmetiena izpildītāja, taču visi var stāvēt pie vārtu laukuma līnijas.

14. MAIŅA

Maiņas zona laukuma spēlētājiem ir 15 m gara un apmēram 3 m plata. Abas komandas atrodas maiņas zonā savā laukuma pusē.

Spēlētājiem atļauts iziet no spēles laukuma pa īsāko ceļu savas komandas pusē.

Vārtsargs drīkst atstāt laukumu maiņas zonā, jeb šķērsojot sānu līniju savā vārtu laukumā, bet drīkst ieiet tikai savā vārtu laukumā.

Nepareizas nomaiņas gadījumā spēlei jāturpinās ar brīvmetieniem vai ar 6 m soda metienu, kuru izpilda pretinieku komanda. Ja spēle nav bijusi pārtraukta, tai jāatsākas ar atbilstošu iemetienu šādai situācijai. Vainīgais spēlētājs ir jānoraida.

15. 6 METRU SODA METIENS

Kad tiek izpildīts 6 m soda metiens, vārtsargs un citi spēlētāji no aizstāvošās komandas nedrīkst nākt tuvāk kā 1m attālumā no metēja.

16. SODI

Spēlētāji, kuri ir noraidīti, drīkst ieiet laukumā vai viņus var aizstāt ar citu spēlētāju tiklīdz komandas apmainās lomām (uzbrukums - aizsardzība vai otrādi).

Spēlētājus, kuri ir diskvalificēti, var aizstāt ar citu spēlētāju tiklīdz komandas apmainās lomām (uzbrukums - aizsardzība vai otrādi).

Spēlētājus, kuri ir noraidīti uz visu spēli, nevar aizstāt ar citu spēlētāju.

Pēc otrā noraidījuma spēlētāju diskvalificē. Diskvalifikācija pēc diviem noraidījumiem ir spēkā tikai uz atlikušo spēles laiku.

Pārkāpumi pret spēlētājiem ar potenciāli smagām sekām veselībai tiek sodīti ar diskvalifikāciju.

Tūlītēja diskvalifikācija sakarā ar nopietnu noteikumu pārkāpumu, nopietnu nesportisku uzvedību, vai noraidīšana līdz spēles beigām ir spēkā uz atlikušo spēles laiku. Taču atgadījums jāizskata attiecīgā komisijā, lai noteiktu turpmāko lēmumu.

Termiņš "spēkā uz atlikušo spēles laiku" attiecas arī uz "viens spēlētājs pret vārtsargu" un "zelta vārtiem".

17. TIESNEŠI

Ja abiem tiesnešiem ir atšķirīgas domas un viņi ne var vienoties par to, cik punkti jāpiešķir par gūtiem vārtiem, tad laukuma tiesneša lēmums ir izšķirošais.

18. LAIKA TIESNESIS UN TIESNESIS-SEKRETĀRS

Kad spēlētājs ir noraidīts tiesnesim-sekretāram tās jāapstiprina spēlētājam un tiesnesim ar paceltu kartiņu vai roku.

19. ROKAS SIGNĀLI

Ja vārti ir ieskatīti un tiek piešķirti viens vai divi punkti laukuma tiesnesis to parāda ar attiecīgo pirkstu skaitu. Ja tiek piešķirti divi punkti, vārtu tiesnesis izpilda pilnu vertikālu apgriezianu ar taisno roku.

Ja spēlētāju noraida tiesnesis parāda noteikumu pārkāpumu un norāda uz vainīgo spēlētāju. Noraidījumu apzīmē saliekta roka satverta ar otru roku plauksta locītavā.

20. SPECIĀLIE APSTĀKĻI

Ja "viens spēlētājs pret vārtsargu" situācijas laikā ārējie apstākļi (vējš, saule un t. t.) stipri ietekmē spēli, tiesneši var izlemt izmantot tikai vienus vārtus.